



みづまるキッズカリキュラムの中の「かがく遊び」

もの(物質)やこと(現象)の性質や仕組みを感じ取り、自分自身で考えたり他者に伝えたり話し合ったりするスキルを学びます

音が出やすいもの⇔出にくいもの

- ①音の作り方を探索する
(1.こする 2.吹く 3.はじく 4.たたく)
- ②ものの組み合わせ方によって、音が作られることに気付く

磁石に付くもの⇔付かないもの
引き合う⇔反発する

- ①磁石に付くものと付かないものの違いに気付き、付き方の違いを感じ取る
- ②反発による動きの仕組みを不思議に思い、楽しむ

Point.1

かがく遊びを楽しむ中で、自ら感じ取れるよう、知的な気づきを準備する

Point.2

一人に一つの教材を用意し、他者を気にせず自分のペースで好きなだけ取り組めるようにする

Point.3

性質の異なる(対極)教材を準備することで、比較しながら考え、探究が深まり、思考力が芽生える

光を透過するもの⇔しないもの

- ①セロファンや切り紙を重ね合わせたり、切り抜いたりすることが算数の足し算・引き算の発想につながる
- ②光が重なり合うことによる色の変化を楽しむ
- ③経験を組み合わせ、自分の表現したいものにつなげる

浮き沈み遊び

浮く⇔沈む

ものの重さを感じ、浮くものと沈むものがあることに気付く



空気によって動きやすいもの⇔動きにくいもの

目に見えない空気の存在を、ものを使って感じ取る

空気遊び

目に見えない空気の存在を知る

斜面転がし遊び

転がりやすいもの⇔転がりにくいもの

転がり方の違いに気付き、転がる仕組みを感じ取る

ひもの伸び縮み遊び

伸びる⇔伸びない

ものが伸び縮みする様子を不思議に思い、重さとの関係性を自分なりに考える

ものの落ち方遊び

ストンと落ちるもの⇔ヒラヒラ落ちるもの

- ①ものの性質や形状と落とす高さ、的(対象)の違いを感じ取り、うまく落とすための工夫を考える
- ②落下したものの形状を表現遊びにつなげる



ものの溶け方遊び

溶ける⇔溶けない

- ①混ぜたものを並べたり、比較したりすることで、変化しているもの、変化していないものに気付く
- ②同じものを入れると同じ結果になることに気付く

かがく遊びを用いて 学びへとつなげる保育

自己表現力・課題探究力・社会参画力