

令和8年度 三島地区スポーツ推進委員研修会 実施要項

- 1 目 的 三島地区のスポーツ推進委員が生涯スポーツを研究し、地域スポーツの振興を図るとともに、委員の資質の向上と交流を深めることを目的とする。
- 2 主 催 三島地区スポーツ推進委員連絡会
- 3 主 管 摂津市スポーツ推進委員会
- 4 参加対象 三島地区スポーツ推進委員及び各市町社会体育担当者
- 5 日 時 令和8年7月12日（日）12：30～16：30予定
受付（12：10～）
- 6 会 場 【研修会】
摂津市立味舌(ました)体育館 摂津市正雀1丁目1-6
電話 06-7507-2746
【懇親会】
『摂津市立コミュニティプラザ 3階コンベンションホール』
摂津市南千里丘5-35
電話 06-6317-3540
- 7 受 付 12：10～12：25
開会・準備体操 12：30～12：55
実技研修 13：00～16：15（種目：室内モルック）
閉会・解散 16：20～16：30
懇 親 会 17：30～19：30
- 8 チーム編成 1チーム3～5名程度

各市町の参加チーム数の割り当て予定

市町名	参加チーム数
島本町	1
摂津市	1
吹田市	6
高槻市	6
茨木市	6
合 計	20

令和8年度 三島スポーツ推進委員研修会(チーム登録)

Aコート 審判: 摂津市委員

市・町	No.	チーム名
茨木	1	茨木1
茨木	5	茨木5
吹田	9	吹田3
高槻	13	高槻1
高槻	17	高槻5

Bコート 審判: 摂津市委員

市・町	No.	チーム名
茨木	2	茨木2
茨木	6	茨木6
吹田	10	吹田4
高槻	14	高槻2
高槻	18	高槻6

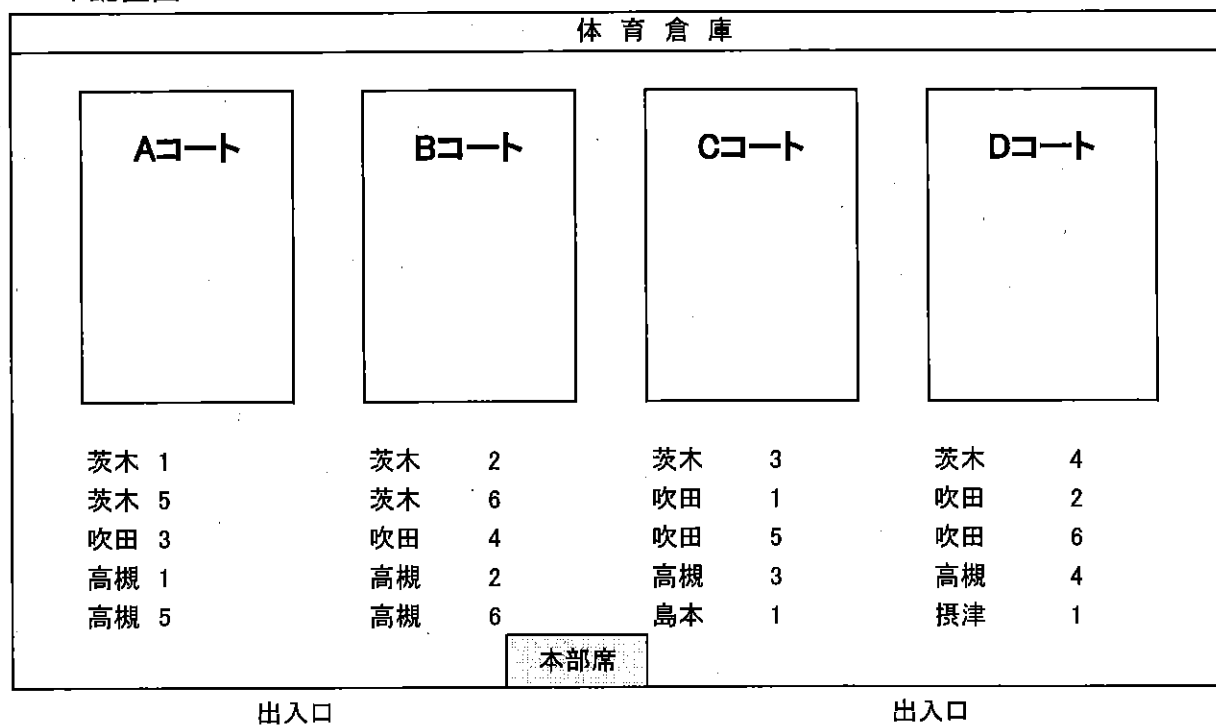
Cコート 審判: 摂津市委員

市・町	No.	チーム名
茨木	3	茨木3
吹田	7	吹田1
吹田	11	吹田5
高槻	15	高槻3
島本	19	島本1

Dコート 審判: 摂津市委員

市・町	No.	チーム名
茨木	4	茨木4
吹田	8	吹田2
吹田	12	吹田6
高槻	16	高槻4
摂津	20	摂津1

コート配置図



Aコート

タイムスケジュール

時刻	試合	対戦カード	待機チーム (線審・得点係・休憩)
12:30~12:55	集合・開会式・ルール説明・準備運動等		
13:00~13:15	第1試合	茨木1 vs 茨木5	吹田3, 高槻1, 高槻5
13:15~13:20	休憩・準備		
13:20~13:35	第2試合	吹田3 vs 高槻1	茨木1, 茨木5, 高槻5
13:35~13:40	休憩・準備		
13:40~13:55	第3試合	高槻5 vs 茨木1	茨木5, 吹田3, 高槻1
13:55~14:00	休憩・準備		
14:00~14:15	第4試合	茨木5 vs 吹田3	茨木1, 高槻1, 高槻5
14:15~14:20	休憩・準備		
14:20~14:35	第5試合	高槻1 vs 高槻5	茨木1, 茨木5, 吹田3
14:35~14:40	休憩・準備		
14:40~14:55	第6試合	茨木1 vs 吹田3	茨木5, 高槻1, 高槻5
14:55~15:00	休憩・準備		
15:00~15:15	第7試合	茨木5 vs 高槻1	茨木1, 吹田3, 高槻5
15:15~15:20	休憩・準備		
15:20~15:35	第8試合	吹田3 vs 高槻5	茨木1, 茨木5, 高槻1
15:35~15:40	休憩・準備		
15:40~15:55	第9試合	高槻1 vs 茨木1	茨木5, 吹田3, 高槻5
15:55~16:00	休憩・準備		
16:00~16:15	第10試合	高槻5 vs 茨木5	茨木1, 吹田3, 高槻1
16:15	試合終了		
16:15~16:20	各ブロックで集計・順位確認、閉会式準備		
16:20~16:30	閉会式		
16:30	解散		

※ 島本はCコートなので、高槻5の時間帯
に読み替えてください。

令和8年度 三島スポーツ推進委員研修会

【モルック 研修時ルール】

- 4コートに5チームずつの合計20チームが参加します。
- 各コートで2チームずつが対戦し、各チーム4試合を行います。
- チーム内で投げる順番を決め、その順番に交互にモルック棒を投げます。投げる順番が審判や相手チームにわかるよう、胸に順番を書いたシールを貼ってください。
- 一方のチームの点数合計が50点になるか、試合開始から15分経過するとその試合が終了します。終了時点で得点の高い方が勝ちです。
- コートの組み合わせの試合がすべて（各チーム4試合）が終わったら、総得点が多い順にコート内で順位を付けます。各コート1位には賞品があります。
- 倒れたスキttlを直すのは審判が行います。
- チームが3回連続ミス（スキttlを1本も倒せない）すると、得点は0点に戻ります。（失格にはなりません）
- その他、ここに記載のないことで疑義があった場合は、ゲーム中は各コートの審判の判定に従った上で、懇親会の時にご意見をください。
- 当日は、楽しく、けがのないように研修をしましょう。

以上、ご協力をお願いいたします。

コートイメージ図

